

Lääne-Eesti rahvaralli 2024

Kiiruslegendi koostas: Kuldar Sikk (522 1125)

Legend on koostatud korraldajatelt saadud info põhjal.

Kiiruslegendi koostaja ei võta vastutust, et kõik kiirust piiravad elemendid on õigesti kirjas või asuvad täpselt seal, kus nad olid kiiruslegendi koostasime ajal.

Palume võistlejatel sellega arvestada!

Asjalik tagasiside on alati teretulnud.

Kiiruslegend on koostatud alljärgnevat infot arvestades:

Suunad

V on vasak

P on parem

ALLA, annab teada, et tee hakkab allamäge minema. See on tähtis pidurdamisel (nt 100 ALLA või V3N-ga ALLA).

ÜLES, annab teada, et tee hakkab ülesmäge minema. See on tähtis kiirendamisel

Kurvi kiiruse numbrid

1 on aeglane kurv, mille läbimise kiirus **ei ole suurem kui 30 km/h** ja kurvi nurk on a` 30 kraadi

2 on aeglane kurv, mille läbimise kiirus **ei ole suurem kui 50 km/h** ja kurvi nurk on a` 60 kraadi

3 on aeglane kurv, mille läbimise kiirus **ei ole suurem kui 80 km/h** ja kurvi nurk on a` 90 kraadi

4 on keskmise kiirusega kurv, mille läbimise kiirus **ei ole suurem kui 100 km/h** ja kurvi nurk on a` 120 kraadi

5 on kiire kurv, mille läbimise kiirus **ei ole suurem kui 130 km/h** ja kurvi nurk on a` 140 kraadi

6 on kiire kurv, mille läbimise kiirus **ei ole suurem kui 160 km/h** ja kurvi nurk on a` 160 kraadi

Kurvi pikkused

LÜHIKE on kurv mille pikkus on lühem kui tavakurvil

PIKK on kurv mille pikkus on pikem kui tavakurvil

ÜLIPIKK on kurv, mille pikkus on pikem kui pikal kurvil

MEGAPIKK on kurv, mille pikkus on pikem kui ülipikal kurvil

Infoks: alati peab arvestama, et mida pikem on kurv, seda kauem te seda sõidate ja samas, et lühikese kurvi puhul juhtuvad asjad kiiresti.

Nukk, hüpe, auk ja bump

(N) Nukk on nägemist piirav element, tee tõus või langus

(H) Hüpe on nägemist piirav element, tee tõus või langus, mille järel võistlusauto võib hüpata.

Kiiruslegendis võivad nukid ja hüpped olla kurvidega koos kolmel erineval moel:

Kurv ja nukk (nt V5N, kus kurvi lõpus on nukk mille taga tee läheb otse edasi)

Kurv koos nukiga (nt V5N-ga, kus kurv keerab enne nukki ja ka peale nukki)

Nukk ja kurv (nt NV5, kus kurv on nuki taga)

AUK on märgitud juhul kui tees on auk, mis vajab juhi tähelepanu kuna see võib võistlusauto ebastabiilseks teha.

BUMP on tee pinnast ülespoole ulatuv element, mis vajab juhi tähelepanu kuna see võib võistlusauto ebastabiilseks teha.

Infoks: Nukk võib olla ka väike, pikk või ülipikk.

HÜPE võib olla SUUR ja OHTLIK

AUK ja bump võivad olla lisaga VISKAB ja OHTLIK

Vahemaad:

- **KOHE** on vahemaa, mis annab teada, et kahe erineva elemendi vahel on väike vahemaa ja üleminek ühelt teiselt juhtub kiirelt.
- Vahemaa puudub (nt V5 P3). Ühele kurvile või elemendile järgneb teine (puudub sirge vahemaa)
- ja on vahemaa pikkusega kuni 10 meetrit
- Järgnevad vahemaad pikenevad iga 10 meetri tagant (20; 30; 40; 50; jne)
- Pikemad vahemaad on 100; 120; 150; 200 ja siis edasi vastavalt mõõtmisele a 20m täpsusega
- **OTSE** - visuaalselt on näha järgmist elementi, kuid teel on mõned otse läbitavad kurvid (nt 100 OTSE).

Üleminekud:

LÄHEB Kui kiire kurv läheb aeglasemaks (nt V5 LÄHEB 4)

AVANEB. Kui kiire kurv avaneb kiiremaks (nt V3 AVANEB 5)

Infoks: Pikemad kurvid võivad olla kahe erineva üleminekuga (nt V5 LÄHEB 3 AVANEB 4)

Muu info:

KITSAS - kohe tee servas kas kraav, puu, sild vms.

ÜLIKITSAS - tee läheb eriti kitsaks ja tee servas kas kraav, puu, sild vms.

SISSE - kui kurv on kirjeldatud V5 SISSE, siis tähendab, et peab jääma kurvi lõpus sisetrajektorile, et saada parem sõidujoon järgnevasse kurvi.

VÄLJA - peab jääma kurvi lõpus välis trajektorile, et saada parem sõidujoon järgnevasse kurvi.

Ei LÕIKA - sisekurvis on kas kivi, puu, känd, vms

ŠIKAAN - korraldaja poolt paigaldatud kiirust piirav element, mis koosneb kolmest osast.

PÕIGE - korraldaja poolt paigaldatud kiirust piirav element, mis koosneb kahest osast.

VÄRAV - korraldaja poolt paigaldatud kiirust piirav element, mis koosneb kahes elemendist, mille vahelt tuleb läbi sõita

!!! - OHTLIK, rõhutab antud koha ohtlikkust

SILD - kohas kus on piirded või truubid väljas.

SUUR - enamasti kasutatakse HÜPEte iseloomustamiseks. Kindlasti peab sellist hüpet läbima väiksema kiirusega, kui antud kohas sõidetakse.

PIDUR - annab info, et peab aeglustuma või alustama pidurdamist

LK 1

ÜSSE

2,5 KM

Infoks: Kogu katse kitsas asfalttee. Alguse kolmekordsed šikaanid on kuue elemendiga. Boks 5 ja 10 on takistused kurviga koos, aga kurv peaks olema arusaadav. **Boks 12 jääb teil kohapeal lahendada, ma ei oska seda kuidagi nimetada!** Boks 14 on rohkem šikaan kui kurv.

30 **V5** EI LÕIKA150 KOLMEKORDSED VÄRAVAD **P-LT**

2

150 PIDUR**P6** KOLMEKORDSED VÄRAVAD **P-LT**

3

300 KOLMEKORDSED VÄRAVAD **P-LT**

4

70 **V1** TAKISTUS SEES JA VÄLJAS

5

150 **V3** TOPELT VÄRAVAD **P-LT**

6

200 TOPELT VÄRAVAD **V-LT**

7

JA **P6** PIKK LÕPP **LÄBI VÄRAVA**

8

150 **P6** 70 TOPELT VÄRAVAD **P-LT**

9

30 **V1** MAHA TAKISTUS SEES JA VÄLJAS

10

120 NUKK

120 PIDUR P6 TOPELT VÄRAVAD V-LT?

11

150 ŠIKAAN P-LT ??

12

250 KOLMEKORDSED VÄRAVAD P-LT

13

50 V2 TAKISTUS SEES VÄLJAS FINIŠ

14

200 STOP

LK 2/5

LIIVAKÜLA

4,2 KM

Infoks: Kiire katse laial teel. Palju EI LÕIKA kohti. NB! 2 stoppkasti

250 ŠIKAAN **V-LT** 70 **P5**

2

100 PIDUR **V5** EI LÕIKA JA ŠIKAAN **V-LT**

3

100 NUKK **P6** 70 **V5** EI LÕIKA120 (PIME) **STOPPKAST**

4

70 PÕIGE **V-LT** 100 OTSE **P6** EI LÕIKA

5

JA PIDUR **V5** PIKK EI LÕIKA ŠIKAAN **V-LT**

6

150 ŠIKAAN **P-LT** 30 **V4** EI LÕIKA KINNI

7

30 **P4** EI LÕIKA 70 ŠIKAAN **V-LT**

8

150 **P3** EI LÕIKA 200 PÕIGE **P-LT**

9

100 **V4** EI LÕIKA PIKK KINNI

30 **P4** PIKK 70 **S**LAALOM **V-LT**

10

50 **P4** EI LÕIKA 50 **V6** PIKK

30 ŠIKAAN **P-LT** 50 **P5** EI LÕIKA

11

50 ŠIKAAN **P-LT** 70 **P6** EI LÕIKA

12

100 **V5** EI LÕIKA PIDUR 70 **S**TOPPKAST

13

50 **P5** PIKK EI LÕIKA

200 ŠIKAAN **V-LT** 100 FINIŠ

14

100 **P6** STOPP

LK 3/6

KESKVERE

3,96 KM

Infoks: Lai kiire tee. Ei lõika ja šikaani kohad ei olnud legendi tegemisel veel paigas. NB! Stoppkast (enne silda)

20 **P5** LÄHEB 4 EI LÕIKA KINNI

NUKK JA **V5** EI LÕIKA 70 ŠIKAAN **V-LT**

2

70 **P5** EI LÕIKA 50 **P4** EI LÕIKA

100 ŠIKAAN **P-LT** 200 **P6** EI LÕIKA

3

100 ŠIKAAN **V-LT**

4

120 PIDUR **V5** EI LÕIKA 50 ŠIKAAN **P-LT**

5

JA **V6** 100 **V3** PIKK EI LÕIKA

30 PÕIGE **V-LT** **P4** 70 **STOPPKAST**

6

7

100 **P5** EI LÕIKA 100 **P6** EI LÕIKA

150 ŠIKAAN **P-LT**

8

30 **V4** EI LÕIKA 70 ŠIKAAN **P-LT**

9

100 **P4** EI LÕIKA

50 PIDUR **V4** EI LÕIKA JA ŠIKAAN **V-LT**

10

120 **V5** EI LÕIKA 200 ŠIKAAN **V-LT**

11

100 **P6** 200 ŠIKAAN **P-LT**

12

50 **P4** EI LÕIKA 30 FINIŠ 40 **V4**

LK 7

KOELA

2,74 KM

Infoks: Kitsas katse, aga mitte nii kitsas kui SS 1 ÜSSE. NB! stoppkast.

50 **V5** EI LÕIKA 100 ŠIKAAN **P-LT**

150 AEGLANE ŠIKAAN **V-LT**

120 **P5** EI LÕIKA PIDUR 30 ŠIKAAN **V-LT**

70 **P6** EI LÕIKA 70 ŠIKAAN **P-LT**

100 **V5** PIKK EI LÕIKA PIDUR

50 ŠIKAAN **P-LT** 50 **P4** PIKK EI LÕIKA

30 **V5** PIKK EI LÕIKA PIDUR 50 ŠIKAAN **P-LT**

100 **V6** LÄHEB 5 PIKK 70 ŠIKAAN **P-LT**

200 **S**TOPPKAST (TEE OTSAL)

70 **P3** OHTLIK PIKK EI LÕIKA

50 TOPELT VÄRAVAD **P-LT**

30 **V4** LÄHEB 3 KITSAS

100 PIDUR **P6** EI LÕIKA 20 ŠIKAAN **V-LT**

JA **P5** EI LÕIKA 200 FINIŠ 300

LK 8

VÖNNU

4,19 KM

Infoks: Kiire lai tee. 2 stoppkasti.

100 **P6** 120 **V4** ÜLIPIKK EI LÕIKAPIDUR 50 **STOPPKAST** 70 **P5** EI LÕIKA

2

100 **V5** EI LÕIKA 70 ŠIKAAN VASAKULT

3

70 **V5 EI LÕIKA** 70 ŠIKAAN V-LT

4

JA **P5** AVANEB 6 PIKK70 PIDUR **V4** JA SLAALOM **P-LT**

5

150 **V4** EI LÕIKA 30 **P5** EI LÕIKA70 ŠIKAAN **P-LT** 200 **V3**

6

100 ŠIKAAN **P-LT** 70 **V4** EI LÕIKA

7

50 **P3** KINNI EI LÖIKA 30 **V4** EI LÖIKA

8

150 ŠIKAAN **V-LT** JA **P5** PIKK JA ŠIKAAN **P-LT**

9

100 NUKK **OHTLIK** JA **V5** PIDUR

70 **STOPPKAST** 120 **P5** EI LÖIKA JA **V6**

10

150 ŠIKAAN **P-LT** JA **P4** EI LÖIKA

11

100 **V5** EI LÖIKA PIDUR 50 ŠIKAAN **P-LT**

12

200 FINIŠ 100 **P5** STOPP

LK 9

MARTNA

4,24 KM

Infoks: Lai kiire tee. Ei lõika ja šikaani kohad ei olnud legendi tegemisel veel paigas.

100 V4 SISSE JA NUKK VÄRAVAD

2

20 P4 PIKK EI LÕIKA

PIDUR JA ŠIKAAN V-LT

3

30 V5 EI LÕIKA

250 ŠIKAAN P-LT

4

150 NUKK 20 ŠIKAAN V-LT

5

150 NUKK 50 PÕIGE V-LT

6

150 ŠIKAAN P-LT

7

JA P5 EI LÕIKA 30 V5 PIKK EI LÕIKA KINNI

120 ŠIKAAN V-LT 70 P4 EI LÕIKA

8

250 ŠIKAAN V-LT

9

100 V4 OHTLIK EI LÕIKA KINNI PIDUR

70 STOPPKAST

10

70 V4 JA PÕIGE P-LT

11

70 P4 EI LÕIKA

100 P6 PIDUR 50 ŠIKAAN V-LT

12

50 P6 EI LÕIKA

150 ŠIKAAN P-LT

13

100 V5 EI LÕIKA 200 ŠIKAAN V-LT

14

100 OTSE V4 ÜLIPIKK EI LÕIKA

PIDUR 30 ŠIKAAN P-LT

15

JA P4 EI LÕIKA 70 LÜHIKE P5 EI LÕIKA

JA V4 ÜLIPIKK EI LÕIKA

FINIS 200 STOP

200